Nome: Luis Henrique Ferracciu Pagotto Mendes RA: 2272016

Resumo Aula 01

Durante a videoaula de introdução, o professor Muriel Godoi explicou diversos assuntos importantes sobre computação e programação. Iniciando com o que seria um computador, passou exemplos diversos e contou que todos os computadores recebem uma Entrada de informação, Processa e Armazena e, dá uma Saída para essa informação processada.

Em seguida, separou o que são o Hardware e o Software que, segundo seu exemplo: “Hardware é aquilo que você chuta e Software é aquilo que você xinga”, ou seja, todas as peças de computadores são o hardware e todos os programas e aplicativos são o software.

Logo após, a aula foi para o assunto de Bits e Bytes. Com Bits, soubemos que eles são a menor unidade de dados gerados por um computador. Sendo que, eles estão em dois estados: Ligado (1) ou Desligado (0). A partir de 8 Bits conseguimos outra unidade de dados, que são os Bytes. Com os Bytes, podemos representar diversas informações, como letras e imagens. E, ao fim deste assunto, o professor explicou os diferentes tamanhos de medidas dos dados.

O próximo assunto apresentado foi a Linguagem de Programação, que é um método de tradução da linguagem humana para a linguagem computacional, que é limitada apenas para Sim/Não ou 0/1. A Linguagem de Programação é um conjunto de regras definidas que faz o computador fazer qualquer coisa que queremos. Sendo que essas regras dependem de uma certa lógica e são pensadas como um algoritmo.

Como último assunto, temos o Algoritmo, que é um conjunto de passos a serem seguidos por algo ou alguém dando exemplos, como troca de pneu e cozinhar um bolo.